

Аннотация
к элективному предмету «Компьютерная графика и программирование»
(уровень среднего общего образования, профильное обучение)
10- 11 классы

Предмет: Информатика

Класс: 10-11

Рабочая программа по элективному предмету «Компьютерная графика и программирование» для средней школы составлена в соответствии с: требованиями Федерального государственного образовательного стандарта среднего общего образования (ФГОС СОО); требованиями к результатам освоения основной образовательной программы (личностным, метапредметным, предметным); основными подходами к развитию и формированию универсальных учебных действий (УУД) для основного общего образования.

Цели учебного предмета. Создать условия, обеспечивающие личностное, познавательное и творческое развитие обучающегося в процессе изучения основ графики и программирования с использованием компьютерных технологий

Задачами реализации программы учебного предмета являются:

- формирование навыков работы с растровыми и векторными изображениями;
- изучение сочетания цветовой гаммы фона и символов;
- формирование навыков умения работы с цветом изображения;
- изучение методики использования продуктов компьютерной графики и анимации в пользовательской среде;
- развитие навыков практического использования компьютерной графики при разработке плакатов, баннеров, дизайна web-страниц, иллюстраций для изданий и флешроликов;
- разработка Web-сайтов, страниц;
- умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в сфере веб-дизайна
- повышение компьютерной грамотности;
- формирование базы практических знаний, необходимых для самостоятельной разработки объектов растровой и векторной графики, а также коротких анимаций, интерактивных элементов для web-публикаций и различных приложений.

Содержание учебного предмета

10 класс

Компьютерная графика

Введение в компьютерную графику. Настольная издательская система» [Microsoft Publisher]. Растровый графический редактор» [Photoshop]. Векторный графический редактор» [CorelDRAW]

11 класс

Программирование

Web-дизайн. Традиции и принципы Web. Модель Web-дизайна. Тестирование и оценка Web-сайтов. Структура Web-сайтов. Теория навигации. Поиск. Система поиска. Элементы дизайна страниц. Web-серверы. Язык разметки HTML. CSS-каскадные таблицы стилей

Срок реализации программы

2 года

Место учебного предмета в учебном плане

На изучении предмета «Компьютерная графика и программирование» (профиль) отводится 68 часа из расчета 1 учебных часов в неделю на 2 года обучения. Соответственно 34 часа – 10 класс, 34 часа – 11 класс.

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 603332450510203670830559428146817986133868575973

Владелец Миронов Денис Эдуардович

Действителен с 28.04.2021 по 28.04.2022